## INNOVAZIONE E ALTA FORMAZIONE A SUPPORTO DELLA SCUOLA: ARRIVA DIGITRAINER

Dirscuola, Associazione Impara digitale, Fondazione Golinelli, Fondazione Mondo Digitale ETS, Fondazione per la Scuola della Compagnia di San Paolo sono i promotori di "DIGITRAINER: ALTA FORMAZIONE – FORMARE I FORMATORI" un percorso di alta formazione che ha l'obiettivo di supportare processi di innovazione digitale per migliorare l'esperienza didattica, innalzare le competenze delle studentesse e degli studenti e sostenerne il successo formativo.

L'iniziativa è composta da **10 moduli formativi**, acquistabili singolarmente, autoconclusivi ma collegati tra loro, per un totale di **250 ore di formazione** di cui 120 in modalità sincrona e 130 in asincrona. Le attività si svolgeranno a partire da novembre **2023**.

Con DIGITRAINER i promotori, in partnership, mettono a disposizione delle scuole italiane il proprio know-how per supportare processi di innovazione che migliorino l'esperienza didattica, innalzino le competenze e sostengano il successo formativo delle studentesse e degli studenti, in coerenza con l'Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile delle Nazioni Unite (Obiettivi 4 e 10), del Piano di azione per l'istruzione digitale 2021-2027 della Commissione europea e dei quadri europei di riferimento (DigComp.Org, DigComp.Edu e DigComp 2.2), della Strategia nazionale per le competenze digitali, del Piano Scuola 4.0 e del PA digitale 2026.

Un percorso formativo d'eccellenza rivolto a insegnanti di ogni ordine, grado e disciplina, con competenze digitali medie, affinché rafforzino le proprie capacità di supportare altre colleghe e altri colleghi nell'adozione di strumenti didattici innovativi, favorendo così processi di miglioramento nei propri contesti scolastici e territoriali.

Le partecipanti e i partecipanti, grazie ai contenuti dei moduli formativi, saranno supportati:

- nella realizzazione di percorsi didattici per individuare le criticità delle studentesse e degli studenti e le modalità con cui risolverle;
- nell'individuazione di metodologie didattiche con cui favorire l'apprendimento delle competenze digitali e le modalità migliori per applicarle nella didattica giornaliera;
- nella creazione di griglie per il monitoraggio e la valutazione del lavoro svolto dalle studentesse e dagli studenti e del loro processo di apprendimento.

L'acquisto delle proposte di DIGITRAINER è rivolto alle scuole, poli formativi, reti di ambito e non ai singoli docenti. Ogni modulo prevede un minimo di 15 partecipanti e un massimo di 30 per poter partire.

Per ricevere maggiori informazioni è possibile <u>compilare il</u> <u>modulo</u> per la manifestazione di interesse.

## I 10 MODULI DI DIGITRAINER

Modulo 1 <u>Leadership dell'innovazione e della trasformazione</u> <u>digitale a scuola</u> a cura di Dirscuola

Modulo 2 <u>Digitalizzazione amministrativa e competenze</u> <u>digitali del personale delle segreterie scolastiche</u> a cura di Dirscuola

Modulo 3 <u>Strumenti e approcci per la progettazione didattica</u> <u>e la gestione degli ambienti di apprendimento innovativi</u> a cura di: Fondazione Golinelli

Modulo 4 <u>Elaborare un curricolo digitale in relazione al</u> <u>DigComp2.2 e al DiCompEdu</u> a cura di Associazione Impara

- Modulo 5 <u>Le metodologie nella progettazione didattica</u> <u>innovativa</u> a cura di Associazione Impara Digitale
- Modulo 6 <u>Pensiero computazionale e informatica a scuola:</u> <u>progettare 'plugged & unplugged learning activities'</u> a cura di Fondazione per la Scuola della Compagnia di San Paolo
- Modulo 7 <u>Intelligenza artificiale (AI) e AI generativa:</u>
  <u>l'integrazione in ambito educativo</u> a cura di Fondazione Mondo
  Digitale ETS
- Modulo 8 Making, tinkering, realtà virtuale, internet delle cose. Strumenti per la didattica attiva, trasversale e integrata a cura di Fondazione Golinelli
- Modulo 9 <u>Le professioni digitali del futuro: conoscenze, competenze e progettazione di percorsi formativi</u> a cura di Fondazione Mondo Digitale ETS
- Modulo 10 <u>Universal Design for Learning: come usare le</u> <u>tecnologie per una didattica inclusiva</u> a cura di Fondazione per la Scuola della Compagnia di San Paolo